

Zvířátka



Zvířátka

Skládací hra pro 2-4 hráče ve věku 4-99.

Autor: Klaus Mltenberger

Ilustrace: Michael Bayer

Délka hry: Přibližně 15 minut

Malý tučňák se opatrně snaží dosáhnout vrcholu zvířecí pyramidy. Opatrně šplhá na zádech krokodýla, přes ocas ještěrky. Odsud se s největší opatrností dostává přes hada a rychle na tukana. Už musí překonat jen mečící ovci a už je jen kousíček od vrcholu. Tučňák se šikovně přitahuje za ocas opice. Skoro bez dechu, ale přestřastný, že dosáhl na vrchol zvířecí pyramidy se pyšně dívá dolů. Dole pod mravencem už čeká ježek a myslí si: „Jak tam propána vyšplhám?“

Obsah:

29 dřevěných zvířátek

1 kostka se symboly

Set herních instrukcí

Cíl hry:

Kdo je nejšikovnější ve skládání a první se zbaví všech zvířátek?

Příprava hry

Hrajte na hladkém povrchu. Vyberte krokodýla a položte ho doprostřed stolu. Krokodýl je první zvíře v pyramidě. Každý hráč si vybere sedm různých zvířat a položí si je před sebe.

Pokud hrají jen dva nebo tři hráči, dejte zbývající zvířátka zpátky do krabice.

Jak hrát

Hrajte ve směru hodinových ručiček. Hru začíná ten hráč, který dokáže nejdéle ze všech balancovat na jedné noze, jako plameňák. Pokud se nemůžete dohodnout, začíná nejmladší hráč a hodí kostkou.

Co padne na kostce?

1 puntík

VeźmĚte jedno zvířátko ze svého stáda a jednou rukou ho opatrnĚ umístĚte kamkoliv na pyramidu.

2 puntíky

VeźmĚte dvě zvířátka ze svého stáda a umístĚte je jednou rukou v pyramidĚ na sebe.

Krokodýl

VeźmĚte jedno zvířátko ze svého stáda a umístĚte ho vedle tlamy nebo ocasu krokodýla tak, aby se obĚ zvířata dotýkala. Tímto zvĚtšíte plochu pro stavĚní zvířat do pyramidy. Vždy, když padne tento symbol, můžete zvíře umístít vedle zvířete, které se krokodýla



dotýká.

Ruka

Vyberte nějaké ze svých zvířat a dejte ho jinému hráči, který ho teď bude muset opatrně umístit na pyramidu.

Otazník

Ostatní hráči určí jedno z Vašich zvířat, které budete muset umístit na pyramidu. Provádějte to s co největší opatrností.

Kolaps zvířecí pyramidy!

Spadla nějaká zvířata nebo se dokonce sesypala celá zvířecí pyramida během skládání? Skládání tímto ihned končí.

Důležitá pravidla pro případ kolapsu

- Pokud spadlo jedno nebo dvě zvířata, tak si je hráč, který se je snažil postavit na pyramidu musí vzít zpět.
- Pokud se zbořilo více než dvě zvířata, hráč si vezme dvě z nich a zbytek uloží do krabice.
- Sesypala se celá pyramida? Hráč si vezme dvě zvířata, krokodýl zůstane uprostřed a zbytek zvířat se uloží do krabice.
- Zbořila se pyramida bez zásahu hráčů? V tomto případě se všechna zvířata, která spadla, vrátí do krabice.

Konec hry

Hra končí, když nějaký z hráčů zůstane úplně bez zvířátek. Tento hráč vyhrává celou hru a je zvolen nejlepším stavitelem zvířátek dne.

Varianta hry pro experty

Zkušení hráči mohou při hře zkusit následující doplňková pravidla.

- Pokud je méně než 4 hráči, rozdělte si zbývající zvířátka mezi sebou.
- Pokud zvířata spadnou z pyramidy, hráč, který pád způsobil, si z nich vezme 5 zvířátek navíc.
- Pokud je na řadě hráč, kterému zbývá poslední zvířátko, nehází kostkou, ale rovnou se snaží postavit poslední zvíře na pyramidu.

Pokud si chcete skládat zvířata sami

Kolik zvířátek dokážete naskládat na krokodýla, než se pyramida zboří?