



KOUZELNÉ
HRAČKÁŘSTVÍ



DJ08595

OSTROV PIRÁTŮ

Věk: 5 - 99 let

Počet hráčů: 2 - 4

Časová náročnost: 15 min

Obsah:

Hrací deska Krokodýlí ostrov

4 pirátské desky

4 figurky

1 kostka

45 žetonů

Všichni na palubu! Který pirát jako první najde poklad Edwarda Hrozného?

Skryl ho na Krokodýlím ostrově a vy budete potřebovat skutečné bukanýrské štěstí a odvahu ho vylovit!

Jak hrát: „Pirate Island“ je hra, kde házíte kostkou a během pohybu po herní desce sbíráte žetony, zlaté mince, drahokamy, loď či kompas a mapu, která vám pomůže dostat se na Krokodýlí ostrov. Jakmile se tam dostanete, vaším úkolem bude najít klíč a truhlu s pokladem. Dejte si však pozor na ostatní piráty – mohou se pokusit vydrancovat vaši kořist!

Cíl hry: Být první, kdo najde svoji truhlu s pokladem a klíč k jejímu otevření, NEBO jako první nasbírat co nejvíce kořisti (7 zlatých mincí nebo 5 drahokamů).

Příprava hry: Umístěte hrací desku doprostřed mezi hráče. Položte kostku vedle desky.

Roztřídte žetony s pirátským kloboukem a žetony s hákem na samostatné hromádky obrázkem nahoru a obě hromádky zamíchejte.

Umístěte 30 žetonů s pirátským kloboukem na 5 pevninských zón (kolem ostrova) kloboukem vzhůru:

- 6 sopečná část
- 6 květinová louka
- 6 spalující poušť
 - 6 hustý les
 - 6 strmé hory

Umístěte 15 žetonů s pirátským hákem na 3 ostrovní zóny:

- 5 palmová zóna
- 5 papouščí zóna
- 5 pláž krokodýlů

Každý hráč si vybere pirátskou desku a položí ji před sebe.

Vybere si odpovídající barvu

figurky a umístí ji kamkoli na pevninu mimo ostrov.

Průběh hry: Začíná nejmladší hráč, poté hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Během svého tahu musí každý hráč přemístit figurku a pak otočit žeton NEBO jej ukrást jednomu nebo více protivníkům.

Hráči nemohou vyplout na ostrov, dokud nenasbírají 2 žetony na loď, kompas nebo žeton s mapou (podle toho, který je zobrazen na jejich desce).

Pokud tyto žetony nemají, mohou se přesunout pouze do sousedních pevninských zón.

Jakmile hráči shromáždí své žetony potřebné k vyplutí, mohou se vydat na moře.

Poté se mohou pohybovat kamkoliv se jim zlíbí (na ostrov nebo na pevninu).

Poznámka: Hráči se musí pohybovat po hrací desce a nemohou zůstat ve stejné pevninské zóně.

Otáčení žetonu

Poté co se hráči přesunou, mohou otočit kterýkoli z žetonů ve své nové herní zóně.

- Pokud je pro ně žeton užitečný, vezmou si ho a položí na svůj plán.
- Pokud ne, otočí jej zpět a nechají na základní desce. Pak je na řadě další hráč.

Žetony:

Existují různé typy žetonů:

- Krabi: krabi zůstávají na ostrově a nepomohou vám pokročit ve vašem pátrání.
- Kusy lodí: tyto najdete pouze na pevnině. K výrobě budete potřebovat 1 přední a 1 zadní loď, která je schopná plavby!



- Mapy a kompas: tyto najdete pouze na pevnině. Podle toho jakou hrací desku máte, budete potřebovat jedno nebo druhé, než budete moci vyplout.
- Klíče: jeden klíč je na pevnině a jeden na ostrově. Truhlu s pokladem nemůžete otevřít, pokud nemáte klíč.
- Zlaté mince a drahokamy: většina z nich je na pevnině.
Nasbírejte 7 zlatých mincí
nebo 5 drahých šperků a vyhraje hru!
- Truhly s pokladem: všechny jsou na ostrově. Abyste vyhráli hru, musíte najít truhlu ve vaší barvě a mít klíč k otevření.
- Krokodýl: Krokodýl se toulá po ostrově. Když najdete jeho úkryt, dostane strach a uteče do bezpečí v sousední zóně. Hráč, který ho našel, si vybere, do které herní zóny ho přesune a poté shromáždí všechny žetony v této zóně a zamíchá je s žetonem krokodýla. Poté umístí žetony zpět hákem nahoru.
Krádež žetonu
Poté co hráč provede svůj tah může rozhodnout, jestli bude otáčet žeton nebo bude krást svým protivníkům – kteří jsou ve stejné zóně.
Hod kostkou:
 - > pokud padne meč, vyhráli! Vezmou si žeton od každého hráče ve své zóně a umístí je na vlastní desce. Poznámka: Hráči mohou krást pouze žetony se zeleným pozadím - (drahokamy, zlaté mince a klíče).
 - > pokud padne lebka, nic se nestane a žádné žetony nezískají



Poté je na řadě další hráč.

Konec hry: Hra končí, když hráč shromáždí:

- truhlu s pokladem ve správné barvě + klíč
nebo
- 7 zlatých mincí
nebo
- 5 vzácných šperků

Takový hráč je prohlášen za vítěze a nejlepšího piráta.

Pro hru 2 hráčů.

Pro hru 2 hráčů platí výše uvedená pravidla, ale je potřeba provést několik změn.

Při nastavování hry:

- Deska papouška (na zadní straně červené pirátské desky) je uvedena do hry a umístěna jako by tam byl třetí hráč.

- Na papouška jsou umístěny 2 žetony s drahokamy a 3 žetony se zlatou mincí ze sady „pirátský klobouk“.

Zbývajících 25 žetonů je třeba rovnoměrně rozmístit v 5 pevninských zónách. Hráči umístí své figurky na pevninské zóny a společně rozhodnou, na kterou pevninskou zónu umístí červeného papouška. V této zóně zůstane po celou dobu hry.

Hraní hry:

Hráči se řídí stejnými pravidly jako výše, pokud se dostanou na zónu s papouškem, mohou se pokusit ukrást zlaté mince nebo drahokamy od papouška. Pro krádež platí výše uvedená pravidla.