

Čtyři v řadě

Strategická hra pro dva hráče.

Cíl hry

Cílem hry je jako první vytvořit horizontální, vertikální nebo diagonální řadu čtyř hracích kamenů jedné barvy a zároveň zabránit svému protihráči k vytvoření takové řady.

Příprava hry

Každý z vás obdrží 13 hracích kamenů jedné barvy. Na začátku hry je hrací pole prázdné.

Střídavě začnete vždy jeden hrací kámen pokládat na kruhy na hracím poli.

Pravidla hry

1. Podaří-li se jednomu hráči vytvořit řadu čtyř kamenů, vyhrává hru. Musí na to ale svého protihráče upozornit.
2. Pokud hráč přehlédne, že řadu čtyř kamenů vytvořil a protihráči se v následujícím tahu podaří řadu čtyř kamenů také vytvořit, stává se vítězem tento hráč.
3. Jsou-li všechna kruhová políčka na hracím poli obsazena tak, že není již možné čtyřmístnou řadu vytvořit, končí hra nerozhodně.

Přejeme vám hodně zábavy při hře a zůstaňte pořád ve střehu!

Mlým

Strategická hra pro dva hráče.

Obsah

hrací pole (viz obrázek)

9 modrých a 9 tyrkysových hracích kamenů



Cíl hry

Cílem hry je sestavit na hracím poli horizontální nebo vertikální řadu tří hracích kamenů.

Příprava hry

Každý hráč obdrží buďto devět modrých nebo devět tyrkysových kamenů. Hráči střídavě sází po jednom hracím kameni na křižovatky a do rohů hracího pole.

Pravidla hry

Při fázi sázení pokládají hráči střídavě po jednom kameni na libovolné volné místo na hracím poli na křížovatky nebo okrajové rohy.

V následující fázi dochází k tahům hracích kamenů: v každém kole smí každý hráč posunout jeden kámen na sousedící volný bod.

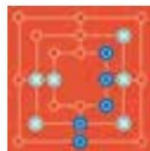
Konečná fáze začíná v situaci, kdy má jeden z hráčů poslední 3 hrací kameny. V tomto případě smí začít se svými kameny skákat: tento hráč smí v každém tahu skočit jedním kamenem na jakékoliv místo na hracím poli. Pokud mu bude odebrán další kámen nebo pokud není možné, aby provedl platný tah, prohrál hru.

Když hráč v jakékoliv fázi hry docílí toho, že jeho tři hrací kameny budou ležet vedle sebe v řadě, vytvořil „mlýn“ a smí z hracího pole odebrat jakýkoliv kámen protihráče, pokud tento není součástí jiného mlýnu. Oficiální turnajová pravidla hry mlýn nedovolují ani v poslední třetí fázi, aby byl ze sestaveného mlýnu odebrán hrací kámen.

Především v počáteční fázi často není důležité vytvářet mlýny. Pro úspěšný průběh hry je strategicky důležitější si zachovat volnou pohyblivost vlastních kamenů. Obsadit čtyři křížovatky hracího pole je lepší, než obsadit rohy.

Během hry je smysluplnější vytvořit vlastní další mlýn, než zabránit vzniku mlýnu protihráče.

Zvláště výhodné je vytvořit situaci, která je zobrazena na obrázku. Zde si může hráč s modrými kameny vytvořit v každém tahu mlýn. Může tedy velice rychle redukovat počet hracích kamenů protihráče, aniž by tento proti tomu mohl cokoliv efektivního podniknout.



Varianty hry

První dvě fáze hry nemusí být hrány odděleně. V tomto případě bude záležet na každém hráči, zda chce hrací kámen sázet nebo provést tah kamenem.

Místo s devíti hracími kameny, je možné hrát také s desíti kameny. Tento počet kamenů je vhodný právě při variantě, kdy se první dvě fáze hrají společně.

Přejeme vám při hře hodně zábavy a dobrou strategii!