



RHINO HERO [SK]

Vek: 5 - 99

Počet hráčov: 2 - 5

Séria: Hry pre deti



NÁVOD ONLINE
Kód:1004092002

Cieľ hry

Pomôžte nosorožcovi Rhino Hero postaviť čo najvyššiu a najstabilnejšiu budovu v okolí.

Hra rozvíja

Jemnú motoriku a sústredenosť.

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 31 akčných kariet, 28 tehlových kariet, 1 karta základový kameň, 1 drevená figúrka super nosorožec Rhino.

Do stredu stola umiestnite lícom nahor kartu základový kameň. Zamiešajte všetky akčné kartičky a rozdajte päť týchto kartičiek každému spoluhráčovi. Ak hráte iba dvaja, dostane každý z vás sedem akčných kariet. Zvyšné akčné karty položte vedľa základnej karty do balíčka. Pripravte si figúrku nosorožca Rhina. Teraz môžete začať stavať múry.

Pravidlá hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začína najmladší hráč tak, že sa snaží postaviť jednu z jeho akčných kariet. Ale pozor, než budete môcť takto začať, musíte postaviť jedno poschodie. Pozrite sa na značky nakreslené na karte základový kameň. Značka ukazuje počet a pozíciu múrov. Vezmite si zodpovedajúcej múry a zohnite ich do požadovaného uhla a postav ju / ich na zodpovedajúcej miesto. Teraz už môžeš položiť jednu zo svojich strešných kariet.

Niektoré akčné karty majú špeciálne symboly:



Zmena smeru - Pokračujte ďalej v hraní, ale v opačnom smere hráčov. Pokiaľ, ale hru hrajú iba dvaja hráči, tento symbol sa ne používa.



Odpočívaj - Nasledujúci hráč si musí oddychnúť a jedno kolo nehra. Pokiaľ, ale hrajú hru dvaja hráči, je na rade ten prvý.



Voliteľná karta - Nasledujúci hráč si musí z balíčka strešných kariet vziať jednu ďalšiu, a to pred tým, než začne hrať.



Dvojitá strecha - Táto karta vám dovoľuje umiestniť druhú strešnú kartu na vrchol tej predchádzajúcej. Ale pozor, nemôžete túto kartu (Dvojitá strecha) použiť na už postavenú dvojitú strechu. Takže ak nemáte žiadnu druhú vyhovujúcu strešnú kartu, musíte požiadať svojho spoluhráča po ľavici, či vám dá svoju strešnú kartičku. Samozrejme ti ju rád dá, pretože sa tak ľahko zbaví jednej svojej strešnej karty.



Super nosorožec Rhino - náš super nosorožec Rhino opäť šplhá! Hráč v smere hodinových ručičiek musí super nosorožca Rhina premiestniť zo svojho pôvodného miesta, na miesto iné, ktoré je označené značkou. Až po tomto premiestnení super nosorožca Rhina môžete položiť svoju strešnú kartu.

Potom je na rade ďalší hráč.

Dôležité pravidlá pri stavaní domu:

- Môžete použiť obe ruky.
- Dotknúť sa môžete iba steny alebo strešnej karty, s ktorou práve hráte.
- Možné pozície múrov sú zobrazené pomocou značiek.
- Strešná karta musí byť umiestnená na vašom základe.
- Kartu Dvojitá strecha môžete použiť namiesto strešnej karty, ale aj ako svoju poslednú strešnú kartu, a aj napriek tomu sa stanete víťazom.

Záver hry

Hra končí:

- Ak hráč postavil svoju poslednú strešnú kartu - Postavil super stabilnú budovu a vyhráva hru.
- Ak sa dom z kartičiek zrútil - Hráč, ktorému spadol postavený dom, prehráva. Hráč, ktorý má najmenší počet strešných kariet, vyhráva. V prípade, keď majú hráči rovnaký počet zostávajúcich strešných kariet, vyhráva ten, ktorý má na svojich kartách viac zobrazených symbolov. Ak hráči majú aj rovnaký počet symbolov, víťazia všetci spoločne.
- Ak boli postavené všetky steny - V tomto veľmi nepravdepodobnom prípade, ste super hrdinovia a všetci spoločne vyhrávate.





RHINO HERO [CZ]

Věk: 5 - 99

Počet hráčů: 2 - 5

Séria: Společenské hry pro děti



NÁVOD ONLINE
Kód:1004092002

Cíl hry

Pomozte nosorožci Rhino Hero postavit co nejvyšší a nejstabilnější budovu v okolí.

Hra rozvíjí

Jemnou motoriku a soustředěnost.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 31 akčních karet, 28 cihlových karet, 1 karta základový kámen, 1 dřevěná figurka super nosorožec Rhino.

Do středu stolu umístíte lícem nahoru kartu základový kámen. Zamíchejte všechny akční kartičky a rozdejte pět těchto kartiček každému spoluhráči. Hrajete-li pouze dva, dostane každý z vás sedm akčních karet. Zbývající akční karty položte vedle základní karty do balíčku. Připravte si figurku nosorožce Rhina. Nyní můžete začít stavět zdi.

Pravidla hry

Hraje se po směru hodinových ručiček. Začíná ten, kdo jako poslední udělal dobrý skutek. Pokud se nemůžete dohodnout, začíná nejmladší hráč tak, že se snaží postavit jednu z jeho střešních karet. Ale pozor, než budete moct takto začít, musíte si postavit jedno poschodí, které se skládá z jedné nebo ze dvou zdí. Podívejte se na značky nakreslené na základu nebo na poslední umístěné střešní kartě. Značka ukazuje počet a pozici zdi pro vaše nové poschodí. Vezmi si odpovídající zeď či zdi a ohni ji / je do požadovaného úhlu a postav ji / je na odpovídající místo. Nyní již můžeš přiložit jednu ze svých střešních karet.

Některé střešní karty mají speciální symboly, které vám ukazují jak správně postavit váš dům:



Změna směru - Pokračujte dále v hraní, ale v opačném směru hráčů. Pokud ale hru hrají pouze dva hráči, tento symbol se ne používá.



Oddechni si - Následující hráč si musí odpočinout a jedno kolo nehraje. Pokud ale hrají hru dva hráči, je na řadě ten první.



Volitelná karta - Následující hráč si musí z balíčku střešních karet vzít jednu další, a to před tím, než začne hrát.



Dvojitá střeška - Tato karta vám dovoluje umístit druhou střešní kartu na vrchol té předchozí. Ale pozor, nemůžete tuto kartu (Dvojitá střeška) použít na již postavenou dvojitou střešku. Takže pokud nemáte žádnou druhou vyhovující střešní kartu, musíte požádat svého spoluhráče po levici, zda li vám dá svou střešní kartičku. Samozřejmě ti ji rád dá, protože se tak lehce zbaví jedné své střešní karty.



Super nosorožec Rhino - Náš super nosorožec Rhino opět šplhá! Hráč ve směru hodinových ručiček musí super nosorožce Rhina přemístit ze svého původního místa, na místo jiné, které je označeno značkou. Teprve po tomto přemístění super nosorožce Rhina můžete položit svou střešní kartu.

Poté je na řadě další hráč.

Důležitá pravidla při stavění domu:

- Při stavění domu můžete použít obě ruce.
- Dotknout se můžete pouze zdi nebo střešní karty, se kterou právě hrajete.
- Možné pozice zdi jsou zobrazeny pomocí značek.
- Střešní karta musí být umístěna na vašem základu.
- Kartu Dvojitá střeška můžete použít místo střešní karty, ale i jako svou poslední střešní kartu, a i přesto se stanete vítězem.

Závěr hry

Hra končí:

- Pokud hráč postavil svou poslední střešní kartu Postavil super stabilní budovu a vyhrává hru.
- Pokud se dům z kartiček zřítil Hráč, kterému spadl postavený dům, prohrává. Hráč, který má nejmenší počet střešních karet, vyhrává. V případě, kdy mají hráči stejný počet zbývajících střešních karet, vyhrává ten, který má na svých kartách více zobrazených symbolů. Jestliže hráči mají i stejný počet symbolů, vítězí všichni společně.
- Pokud byly postaveny všechny zdi V tomto velmi nepravděpodobném případě, jste super hrdinové a všichni společně vyhráváte.