

ČLOVEČE NEHNEVAJ SA: NÁVOD

Cieľ hry

Cieľom každého hráča je prejsť so svojimi štyrmi figúrkami v smere šípok celú hraciu dráhu zloženú z polí a doviešť svoje figúrky do cieľových polí svojej farby, umiestnených v strede hracieho plánu.

Pravidlá hry

Hra je pre dvoch až štyroch hráčov. Pred začiatkom hry si zvolí každý hráč svoju farbu a dostane štyri figúrky tejto farby. Každý hráč umiestni svoje tri figúrky do príslušného farebného štvorca. Štvrtá figúrka sa postaví na začiatkové hracie políčko rovnakej farby. Každý hráč môže na začiatku hodiť trikrát kockou. Hráč, ktorý prvý hodí kockou šesť bodov, môže začať hru. Keď je hráč na rade, hodí jedenkrát kockou a postúpi so svojou ľubovoľnou figúrkou umiestnenou v hre, v smere šípok po hracej dráhe o toľko polí, koľko bodov hodom kockou dosiahol. Keď hráč hodí kockou šesť bodov, hádže ešte raz a figúrkou umiestnenou v hre postúpi o toľko polí, koľko bodov súčtom obidvoch hodov dosiahol. Keď hráč hodí kockou šesť bodov, môže umiestniť ďalšiu svoju figúrku na štartovacie pole svojej farby. Potom hodí ešte jedenkrát kockou a postúpi svojou ľubovoľnou figúrkou umiestnenou v hre, po hracej dráhe o toľko polí, koľko bodov druhým hodom kockou dosiahol. Cieľové pole sa môže obsadiť figúrkou iba vtedy ak hráč dosiahne hodom kockou presne toľko bodov koľko ich ešte k dosiahnutiu určitého cieľového poľa potrebuje. Keď dosiahne iný počet bodov než je potrebný k umiestneniu figúrky, postúpi po hracej dráhe inou figúrkou alebo čaká na ďalší hod kockou. Úlohou hráčov je priviesť všetky figúrky od začiatku do konca. Kto prvý obsadí všetky štyri políčka vo svojom domčeku, vyhráva. Ďalší hráči pokračujú v hre, kým nedosiahnu cieľ. V prípade, že protihráčova figúrka stojí v ceste, je potrebné ju vyhodiť. Vyhodené figúrky tak musia hrať od začiatku.

Koniec hry

Hru vyhráva hráč, ktorý prvý umiestni všetky svoje figúrky do svojich cieľových polí.

HADY A REBRÍKY: NÁVOD

Cieľ hry

Cieľom hráča je prejsť so svojou figúrkou hraciú dráhu a dostať sa na jej vrchol.

Pravidlá hry

Hra je určená pre dvoch až štyroch hráčov. Hráči si pred hrou vyberú figúrku. Hrá sa od políčka 1 až po 100. Aby hráč mohol vstúpiť na hraciú plochu, musí hodiť jednotku. Keď sa mu to podarí, nasadí svoju figúrku na pole 1 a môže hádzať ešte raz a posunúť svoju figúrku o príslušný počet políčok. Ak sa mu nepodarí hneď na začiatku hry hodiť jednotku a dostať sa tak na hraciú plochu, je na rade ďalší hráč a svoj pokus bude opakovať keď bude zase na rade. Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek a hádzu kockou. Podľa hodu kockou hráč posunie svoju figúrku na hracej doske o hodený počet bodov. Ak sa figúrka zastaví na dolnej časti rebríka, môže vyliezť na jeho horný koniec a skrátiť si tak cestu. Ak figúrka zastane na hlave hada, bude zhltnutá a musí skĺznuť dole na jeho chvost, čím sa mu cesta predĺži.

Koniec hry

Hru vyhráva hráč, ktorý prvý dosiahne políčko 100.